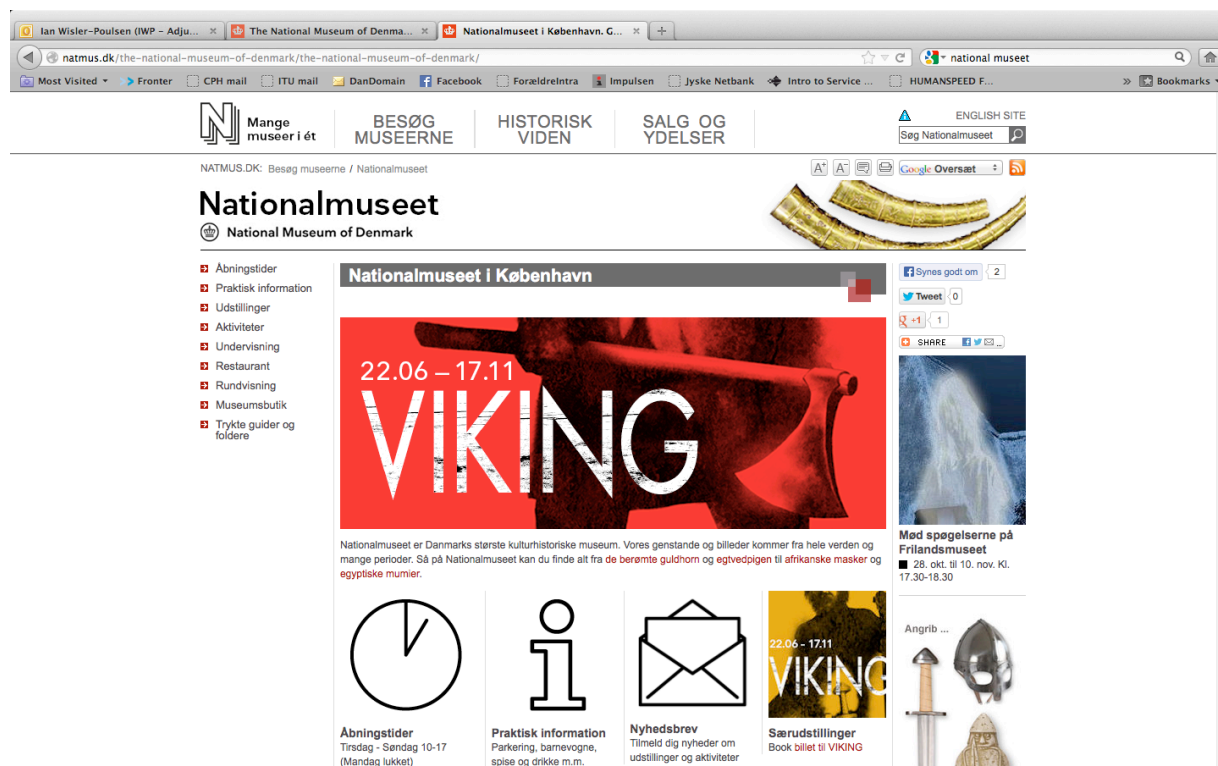


3. projekt: Et brugbart website

I dette obligatoriske projekt skal I redesigne et website for et museum. Vi foreslår "Nationalmuseet" (<http://natmus.dk/nationalmuseet/>), men I kan frit vælge et andet museum. Det skal blot være et dansk museum, og websitet skal indeholde minimum 30 undersider.



I jeres løsning til opgaven skal I sikre, at brugeren har let ved at finde, hvad de søger, når de besøger museets website. Derfor skal I som udgangspunkt undersøge, hvad der kan give potentielle problemer, når der skal navigeres på det pågældende museums website. Herefter skal I udvikle et forslag til et nyt design til websitet, som sikrer at disse problemer ikke er til stede.

Jeres nye løsning til websitet skal minimum indeholde en forside og 20 undersider og være fuldt funktionelt. Man skal få godt og gennemgående indtryk af det nye "look and feel", og websitet skal bygges fra bunden i HTML og CSS. I må gerne bruge indhold fra det eksisterende website (tekst og billeder), hvis der er behov for det, ellers kan I tilføje nyt materiale, hvor det er nødvendigt.

Formål

Fokusområde: Funktionalitet – websitet skal virke. Det betyder, at en bruger skal kunne navigere rundt i websitet, og det skal være så brugbart som muligt. Den bedste usability, som I kan forestille jer!

Herudover skal koden være valid (ifølge W3C standarder). Det er afgørende, at samtlige medlemmer i hver gruppe deltager i alle facetter af projektet, da indlæring har første prioritet.

Discipliner

- Brugertest (IWP)
- Interaktion (MORO)

Brugertest

Websitet skal testes for at sikre, at brugeren forstår logikken i website og struktur. Projektet skal inkludere to forskellige typer test.

- En ekspertvurdering (heuristisk evaluering) af det eksisterende website. Meningen med testen er at afdække potentielle problemer for brugeren tidligt i processen. Det betyder at opnå en klar forståelse for, hvad der skal forbedres og hvordan det skal gøres for at opnå et mere brugbart website.
- En kortsorteringstest for undersiderne i det eksisterende website. Testen skal afdække problemer i informationsarkitekturen, så I opnår en forståelse for, hvor der kan være potentielle problemer, og hvordan de undgås.

Resultatet af de to test skal inkluderes i den endelige løsning for det nye website.

Hver gruppe skal udføre en ekspertvurdering, *før* vi mødes til den undervisningsgang, hvor kortsortering er på skemaet (lans undervisning). Den undervisningsgang, hvor kortsortering er på skemaet, vil der være tid til at arbejde med kortsorteringstesten og forberedelse af præsentation for begge test.

Alle grupper skal udføre to test og forberede en præsentation med deres resultat (ved den undervisningsgang, hvor kortsortering er på skemaet). Feedback bliver givet med det samme efter præsentationen. Hvert gruppemedlem *skal* være fysisk deltagende ved præsentationen. Alle, som er fraværende ved præsentationen, skal aflevere en skriftlig rapport (i Word) med begge test (omkring 5 sider inkl. visuelt materiale). (Kravene til den mundtlige præsentation og den skriftlige rapport er de samme og vil fremgå af kursusslides).

Hvis en studerende ikke deltager i den mundtlige præsentation, skal den skriftlige rapport være uploadet på Fronter senest fredag 22. november (1. forsøg).

Interaktionsudvikling

Det udviklede website skal være tilgængeligt online, dvs. uploadet på skolens server eller anden hosting-service. Alle gruppemedlemmer skal desuden linke til websitet fra deres individuelle portfolio.

Det udviklede website skal som minimum opfylde følgende krav:

- Koden skal være valid HTML5 (kan valideres på <http://validator.w3.org>)
- Alt layout skal defineres i et eksternt style sheet
- Filnavne skal være velvalgte og logiske
- Grafik og billeder skal være optimeret til web

- Websitets navigationsdesign/menuer skal tydeligt visualisere indholdets hierarkiske struktur (wayfinding)
- Det er ikke tilladt at bruge content management systemer eller CSS-frameworks af nogen art (eks. Wordpress, Bootstrap eller lignende)

Aflevering

Deadline for aflevering er **fredag d. 22. november kl. 12:00**.

Hver gruppe afleverer deres projekt ved at oprette et link til websitet på Fronter (vælg *opret* > *link* i afleveringsmappen). Husk at aflevere som gruppe!

2. afleveringsforsøg er fredag d. 29. november kl. 12:00.

3. afleveringsforsøg er fredag d. 6. december kl. 12:00.

Er projektet ikke godkendt efter 3. forsøg, indstilles gruppen ikke til eksamen.

Studerende der ikke deltager i den mundtlige præsentation af brugertesten skal desuden aflevere en individuel rapport, som beskrevet i afsnittet vedr. brugertest.

Projektet skal fremgå af alle gruppemedlemmers individuelle portfolio.

Feedback

Feedback for brugertest vil blive givet i timerne. Feedback for interaktion vil blive givet på Fronter, hvor websitet vil blive vurderet som "godkendt" eller "ikke godkendt" sammen med en kort kommentar. Hvis yderligere feedback er nødvendig, kan dette arrangeres efterfølgende.

Grupper

Projektet skal udarbejdes i grupper med 4-5 studerende. I kan selv (frit) sammensætte jeres grupper.

Vejledning

Skemaet viser hvilke dage, der er reserveret til vejledning.

Litteratur

- Gregersen, Ole & Wisler-Poulsen, Ian: Usability, Grafisk litteratur
- Lynch & Horton: Web Style Guide, 3rd edition, ch. 1: <http://webstyleguide.com>
- www.useit.com/papers/heuristic/heuristic_list.html
- www.useit.com/papers/heuristic/heuristic_evaluation.html
- www.w3schools.com/html/
- www.w3schools.com/css/